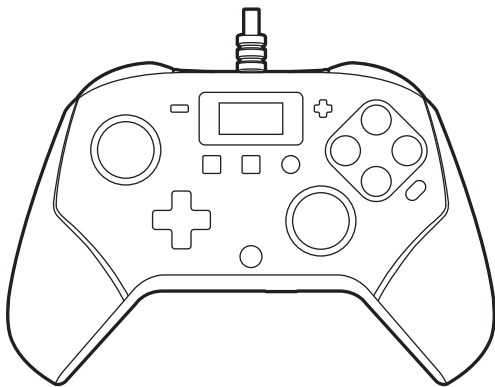


EVOTOP Axis Wired

for Nintendo Switch™ 2

ZKNS-024



この度は「EVOTOP Axis」をお買い上げいただき
誠にありがとうございます。

本製品を正しく安全にお使いいただくため、
使用する前に必ずこの取扱説明書をよくお読みください。
お読みになったあとは、必要なときにご覧になれるよう
大切に保管してください。

1. 安全にお使いいただくために

使用前に必ずこの「安全にお使いいただくために」を最後まで読んでください。
使用者や他の人への損害を未然に防止するための注意事項を説明するものです。

誤った使い方をしたときに生じる危険や損害の程度を次の絵表示で区分し、説明しています。



警告

誤った取扱いをしたとき、死亡や重傷に結びつく可能性があるもの



注意

誤った取扱いをしたとき、ケガや物的損害につながる可能性のあるもの

守るべき項目の種類を次の絵表示で区分し、説明しています。



してはいけない事項です。



必ずしなければならない事項です。



警告



- 製品を口の中に入れない
誤飲や窒息の原因になります。



- 小さなお子の手が届かない場所に保管する
けがや窒息の原因になります。



注意



- 疲れた状態や、連続しての使用はしない
健康上の問題となるおそれがあります。
- 気分が悪くなったり、体に痛みを感じたときは使用しない
使用中に不快を感じた場合は、ただちに使用を中止してください。
短期または長期的な身体障害の原因になるおそれがあります。
不快が続く場合は、医師の診断を受けてください。

注意



- コードを強く曲げたり、引っ張ったりしない
故障の原因になります。
- 火を近づけたり、水で濡らしたりしない
故障の原因になります。
- 叩く・落とす・振り回すなどの強い衝撃を与えない
故障やケガの原因になります。
- 極端な高温や低温、多湿な場所、ほこりの多い場所で使用・保管をしない
・直射日光の当たる場所で使用しないでください。
・ストーブなどの暖房器具の近くで使用しないでください。



- シンナーやベンジンなどの薬品は使用しない
変色や変形の原因になります。
お手入れするときは、乾いた布で軽く拭いてください。
- 分解や改造はしない
自分で修理をしないでください。
改造または修理による故障・破損は、保証期間中でも有償修理となります。
- 損傷や変質が生じた場合は使用しない
けがや感電のおそれがあります。



- 本来の目的以外の用途に使用しない
本来の目的以外に使用した場合の事故や損害に対し、
弊社は一切その責任を負いません。



- ゲームを遊ぶ際は部屋を明るくし、画面から離れて使用する
光の刺激や画面の点滅によって目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。
こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。
- 使用中は1時間ごとに約10～15分の休憩をとる
- 様々な要因により身体に障害がある場合は、事前に医師に相談する
操作をすることで症状が悪化するおそれがあります。

2. 使用する前に

2.1 箱の中に入っているもの



コントローラー × 1

2.2 対応機種



Nintendo Switch™ 2
Nintendo Switch™
Nintendo Switch™ (有機ELモデル)

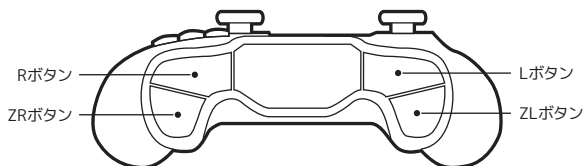
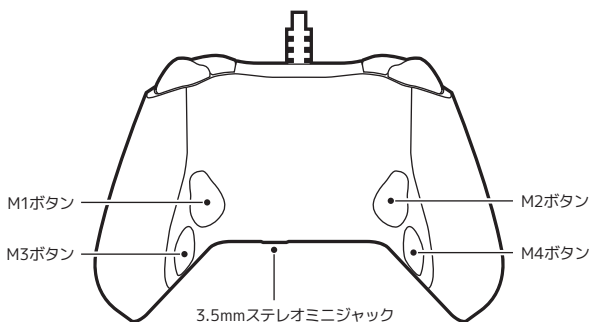
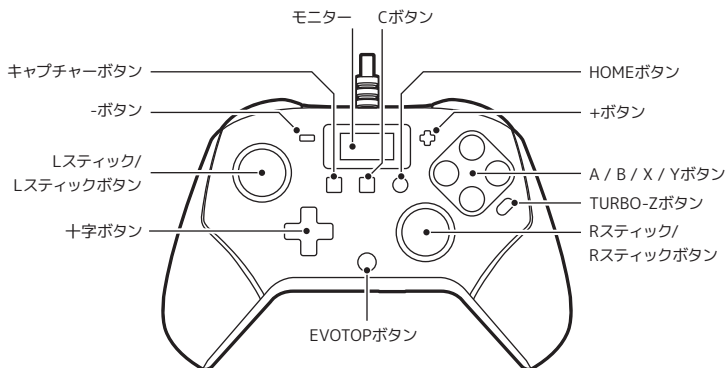
- Nintendo Switch™ 2の取扱説明書を読んでから本品を使用してください。
- 本品をNintendo Switch™ 2に接続する際は、
Nintendo Switch™ 2本体のシステムを最新版に更新してから使用してください。

本品はPCでもご使用いただけます。



対応環境	
対応OS	: Windows 11
入力方式	: XInput

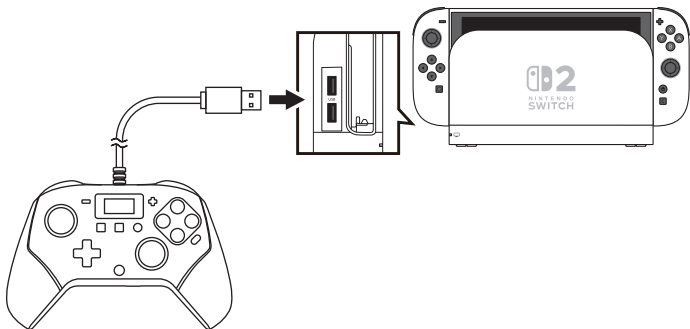
2.3 各部の名称



3. 使用方法

3.1 接続する

- ① Nintendo Switch™ 2 ドックまたは PC の USB Type-A 端子に接続する。



- ② 言語を設定する。(初回起動時のみ)



十字ボタン上下で言語を選択

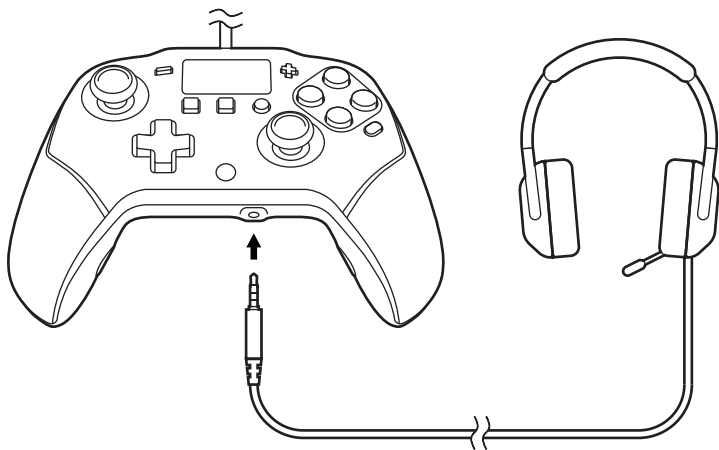


TIPS

言語設定は、あとから変更できます。

3.2 ヘッドセットの接続方法

- ① 本品の 3.5mm ステレオミニジャックに、Φ3.5mm プラグのヘッドセット (4 極 /CTIA 規格推奨) を、奥までしっかりと差し込んでください。

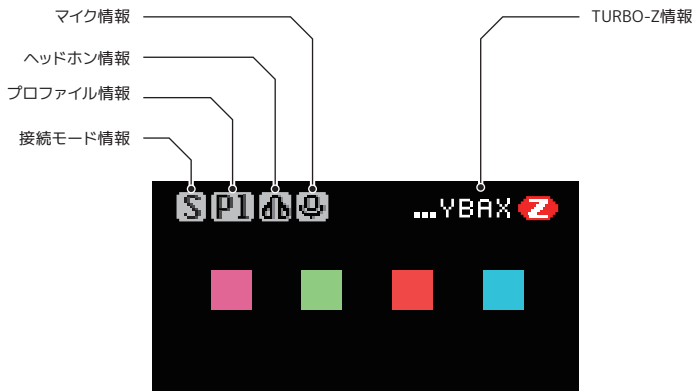


- ② 接続した機器 (Nintendo Switch 2) で、本品がオーディオの出力先として認識されていることを確認してください。

音量調整については、「4.2 オーディオ設定」をご覧ください。

! 3 極プラグのヘッドホンも使用できますが、マイク機能は利用できません。

3.3 アイコンの説明



■ マイク情報

 : マイクが ON のときの表示

 : マイクが OFF のときの表示

■ ヘッドホン情報

 ヘッドホンを接続しているとき、アイコンが表示されます。

■ プロファイル情報

選択中のプロファイルが表示されます。

 : PROFILE1

 : PROFILE2

 : PROFILE3

■ 接続モード情報

選択中の接続モードが表示されます。

 : Nintendo Switch モード

 : X-Input(PC) モード

■ TURBO-Z 情報

連射設定されているボタンが表示されます。

● オリジナルモード

連射設定中のボタンが 1 つ表示されます。

● スタンダードモード

連射設定中のボタンが  の左側に表示されます。

連射状態のボタンが 5 つ以上あるときは、あとから登録したボタンが省略表示されます。

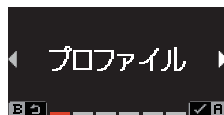
4. 機能

4.1 プロファイル

プロファイルではボタンやスティックの設定を変更し、保存することができます。



EVOTOP ボタンを押して
設定モードにする



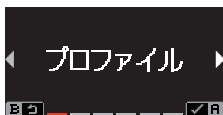
『プロフィール』を選択



設定を変更した項目は、
自動で保存されます。

プロフィールを切り替える・編集する

設定したプロフィールは3つまで保存することができ、いつでも切り替えることができます。



A ボタンで決定



使いたいプロフィールを選択する



プロフィールが選択された
状態でもう一度決定を押すと、
選択中のプロフィールを
編集することができます

マッピング

マッピングでは、ボタンを押したときの入力を変更することができます。



『マッピング』を選択



キーの割当を変更できます

画面の見方



割当可能なボタン

M1	M2	M3	M4
A	B	X	Y
L	R	ZL	ZR
↑	↓	←	→
⬆	⬇	+	-

変更可能な入力

A	B	X	Y
L	R	ZL	ZR
↑	↓	←	→
⬆	⬇	+	-
☐ (割り当てなし)			

変更可能な入力は2つまで選択でき、選択したボタンが同時押しされます。

スティック設定

スティック設定では、デッドゾーン・アウターデッドゾーン・反応曲線・リバース操作をL/Rスティック別に変更することができます。



■ デッドゾーン

デッドゾーンとは、スティック入力に反応し始める範囲を調節する機能です。

- 数値を大きくする：スティックをある程度倒すまで、入力が認識されにくくなります。
- 数値を小さくする：わずかなスティック操作でも、入力が認識されやすくなります。
- デッドゾーンの初期値（デフォルト値）は「5」に設定されています。



十字ボタン左右で値を変更

■ アウターデッドゾーン

スティックの最大入力（100%）と判定するまでの範囲を調整します。

- 数値を大きくする：
スティックを端まで倒さなくても最大入力が可能になります。素早い操作に適しています。
- 数値を小さくする：
スティックの傾きがより正確に入力値に反映されます。繊細な操作に適しています。
- アウターデッドゾーンの初期値（デフォルト値）は「2」に設定されています。



十字ボタン左右で値を変更

■ 反応曲線

反応曲線とは、スティックを傾けた際に入力がどのように変化するかを決定する設定です。この曲線を調整することで、操作の感度や繊細なコントロールのしやすさを、自分好みにカスタマイズすることができます。

- 数値を大きくする：精度重視のセッティングになります。
スティック軸の中心付近の感度は低く、スティック軸の外側の感度は高くなります。
- 数値を小さくする：感度重視のセッティングになります。
スティック軸の中心付近の感度は高く、スティック軸の外側の感度は低くなります。
- 数値を「0」にする：リニアセッティングになります。
スティックの傾きがそのまま入力に反映されます。



十字ボタン左右で値を変更

■ リバース操作

リバース操作を有効にすると、スティックを倒した方向と逆向きに入力されます。



Aボタンで有効 / 無効を切り替え

4.2 オーディオ設定

オーディオ設定では、本機に接続したヘッドセットの音量を変更できます。



EVOTOP ボタンを押して
設定モードにする



『オーディオ設定』を選択



十字ボタン左右で値を変更



- ・ オーディオ設定では、接続先のハードウェアの音量は変更できません。
- ・ 本機を USB オーディオデバイスとして Nintendo Switch に接続するとき、Nintendo Switch と接続している HDMI 接続機器 (TV、アンプ) からの音声出力はできません。
- ・ Nintendo Switch 本体のイヤホンジャックを使用している場合、USB オーディオデバイスからの音声出力はできません。

4.3 TURBO-Z(連射)

TURBO-Z とは、任意のボタン入力の連射を割り当てることができる機能です。



EVOTOP ボタンを押して
設定モードにする

『TURBO-Z』を選択

連射速度

TURBO-Z 機能有効時の連射速度を変更できます。



A ボタンで決定

『連射速度』を選択

設定したい連射速度を
十字ボタン左右で選択

選択可能な連射速度は次のとおりです。

- ・ 5 連射 / 秒：1 秒間に約 5 回連射します。
- ・ 10 連射 / 秒：1 秒間に約 10 回連射します。
- ・ 20 連射 / 秒：1 秒間に約 20 回連射します。

連射モード

2 種類の連射モードの中から、好みの連射モードを選択できます。

オリジナル

TURBO-Z ボタンを
連射ボタンにする



スタンダード

登録したボタンを
連射ボタンにする



連射登録可能なボタン

Aボタン / Bボタン / Xボタン / Yボタン / 十字ボタン / Lボタン / Rボタン
/ ZLボタン / ZRボタン / Lスティックボタン / Rスティックボタン

オリジナルモードの登録方法

登録



解除



ーボタン



TURBO-Z ボタン

もしくは



登録中のボタン



TURBO-Z ボタン

※登録できるボタンは、一度に1つだけです。

※解除しない限り、新しいボタンは登録できません。

スタンダードモードの登録方法

連射



連射ホールド



連射登録したいボタン



TURBO-Z ボタン

解除



一括登録解除



ーボタン



TURBO-Z ボタン

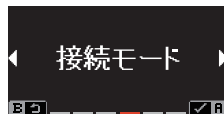
※連射 / 連射ホールドは複数のボタンを登録することができます

4.4 接続モード

使用するハードウェアに応じて接続モードを切り替えます。



EVOTOP ボタンを押して
設定モードにする



『接続モード』を選択



接続するハードウェアを選択

！ コネクタを接続するときは、
向きに気をつけてまっすぐ差し込んでください。

4.5 ディスプレイ設定

ディスプレイ設定では、画面の明るさやテーマカラーを変更できます。



EVOTOP ボタンを押して
設定モードにする



『ディスプレイ設定』を選択



TIPS

画面の明るさや
テーマを変更すると、
EVOTOP ボタンにも
反映されます。

画面の明るさを変更する



『ディスプレイ設定』を選択



『画面の明るさ』を選択



十字ボタン左右で値を変更

テーマを変更する



『ディスプレイ設定』を選択



『テーマ』を選択



十字ボタン左右でカラーを変更

4.6 環境設定

環境設定では、本機の動作や表示に関する基本的な設定ができます。



EVOTOP ボタンを押して
設定モードにする



『環境設定』を選択

キャリブレーション

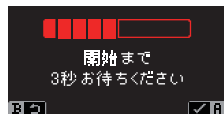
「L スティック / R スティック」が正常に動作しない場合は、キャリブレーションをすることで改善する可能性があります。



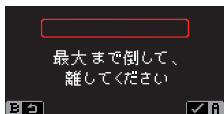
『環境設定』を選択



『キャリブレーション』を選択



キャリブレーションが開始します
そのまま3秒待機してください



スティックを最大まで倒してから
離してください



画面の指示にしたがい、
キャリブレーションを実行します



上記の画面に変わったら
キャリブレーション成功です

❗ キャリブレーションはスティックに不備がある場合のみご利用ください。
工場出荷時のキャリブレーション情報が削除されます。

❗ キャリブレーションを実行するときは、磁力のあるものをコントローラーに
近づけないでください。キャリブレーションが失敗する原因となります。

言語



『環境設定』を選択



『言語』を選択



変更したい言語を選択

選択可能な言語

日本語 / English / 简体中文 / 繁體中文 / 한국어

SPORT モード

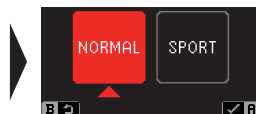
SPORT モードは TURBO-Z(連射)機能を無効にしたい場合に使用するモードです。



『環境設定』を選択



『SPORT』を選択



モードを選択



SPORT モード中の表示

SPORT モード中はゲームプレイ画面に黄色い枠が表示されます。



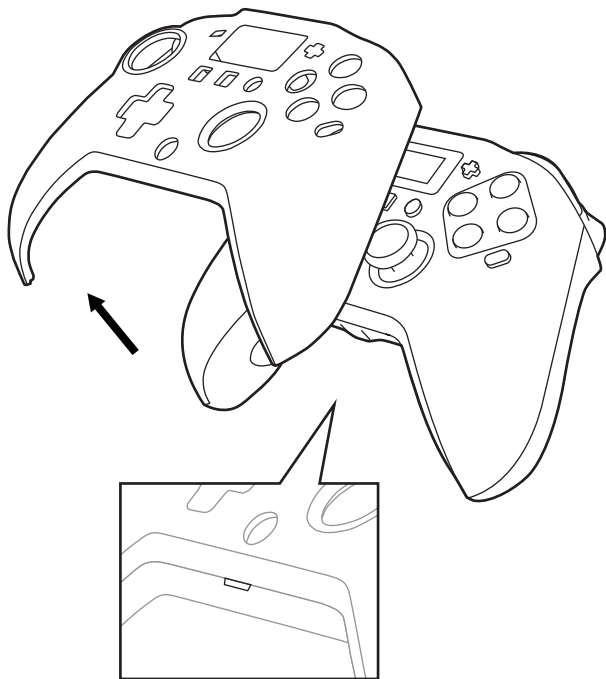
NORMAL



SPORT

5. フェイスプレートの付け替え

フェイスプレートはマグネット式です。どなたでも簡単に付け替えができます。
別売りのフェイスプレートに交換することで、コントローラーの外観を手軽にカスタマイズ
できます。



切り欠きに指をかけると
取り外しやすくなります

製品仕様

外形寸法	W : 165 × D : 63 × H : 106 (mm)
質量	約246g
ケーブル長	約3m
接続形式	USB Type-A
ポーリングレート	ヘッドホン未接続時：約2000Hz ヘッドホン接続時：約125Hz
音声端子	3.5mmステレオミニジャック
USBオーディオ規格	USB Audio Class 1.0

お問い合わせ

本品を使用していてお困りごとがありましたら、以下の WEB ページよりお問い合わせください。



株式会社瑞起 | お問い合わせ

<https://www.zuiki.co.jp/contact/>

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。
その他のすべての商標に関する権利は、それぞれの権利所有者に帰属します。

・ZUIKI および ZUIKI は株式会社瑞起の登録商標です。

© Nintendo ©ZUIKI Inc.